Challenge Técnico Java Springboot

## Requerimiento

Desarrollar, utilizando Spring Boot 2 y Java 11, una API que permita hacer un mantenimiento de superhéroes.

Este mantenimiento debe permitir:

* Consultar todos los superhéroes.
* Consultar un único súper héroe por id.
* Consultar todos los súper héroes que contienen, en su nombre, el valor de un parámetro
* enviado en la petición. Por ejemplo, si enviamos “man” devolverá “Spiderman”, “Superman”, “Manolito el fuerte”, etc.
* Modificar un súper héroe.
* Eliminar un súper héroe.
* Test unitarios de algún servicio.

## Puntos a Tener en Cuenta

* Los súper héroes se deben guardar en una base de datos H2 en memoria.
* La prueba se debe presentar en un repositorio de Git. No hace falta que esté publicado.Se puede pasar comprimido en un único archivo.

## Puntos a Incluir

* Utilizar alguna librería que facilite el mantenimiento de los scripts DDL de la base de datos.
* Implementar una anotación personalizada que sirva para medir cuánto tarda en ejecutarse.
* una petición. Se podría anotar alguno o todos los métodos de la API con esa anotación. Funcionará de forma similar al @Timed de Spring, pero imprimiendo la duración en un log.
* Gestión centralizada de excepciones.
* Test de integración.
* Presentar la aplicación dockerizada.
* Poder cachear peticiones.
* Documentación de la API.
* Seguridad del API.

## Puntos Adicionales

* El uso de TDD. En caso de subir la práctica a un repositorio, se pueden utilizar los commits para ver el proceso.
* Aplicación de los principios SOLID.